

# TUTORIAL/MANUAL SOBRE COMO UTILIZAR:

## Versão 7



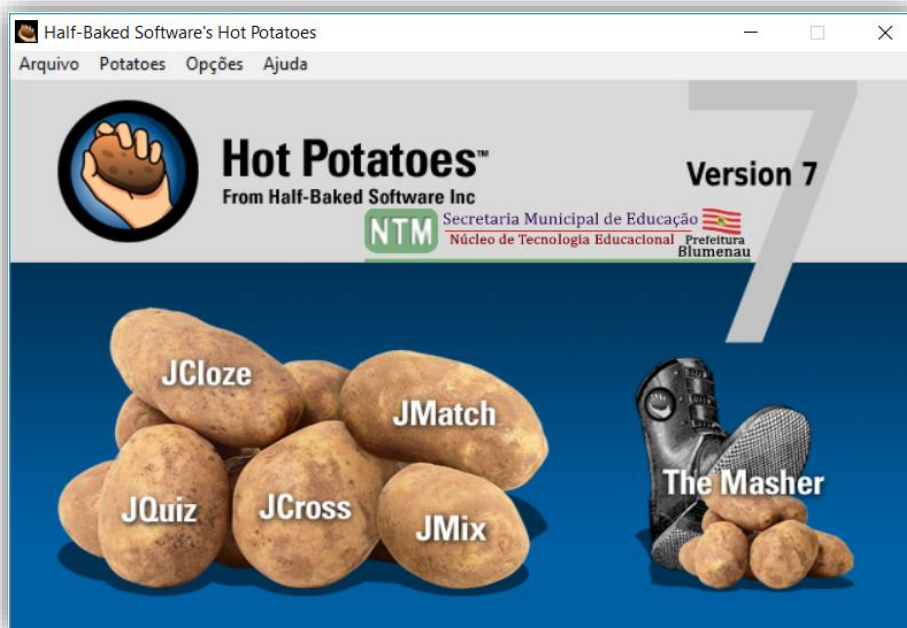
2021



## INDICE.

<b>O HOT POTATOES .....</b>	<b>03</b>
<b>CRIANDO TABELAS NA VERSÃO 7.....</b>	<b>04</b>
<b>O QUE É O HTML .....</b>	<b>06</b>
<b>TAGs E ATRIBUTOS .....</b>	<b>06</b>
<b>TABELA DE CORES EM HEXADACIMAL .....</b>	<b>08</b>
<b>OPÇÕES DA ABA INICIAL .....</b>	<b>09</b>
<b>BARRA DO MENU .....</b>	<b>10</b>
<b>BARRA DE FERRAMENTAS.....</b>	<b>10</b>
<b>TELA DE CONFIGURAÇÃO.....</b>	<b>12</b>
<b>JCLOZE – LACUNAS .....</b>	<b>14</b>
<b>JMATCH – ASSOCIAÇÃO DE PARES .....</b>	<b>16</b>
<b>JQUIZ – MÚTIPLA ESCOLHA .....</b>	<b>17</b>
<b>JCROSS – CRUZADAS.....</b>	<b>19</b>
<b>JMIX – FRASES DESORDENADAS .....</b>	<b>21</b>
<b>JMASHER – ÍNDICE .....</b>	<b>23</b>
<b>BIBLIOGRAFIA .....</b>	<b>24</b>

## O HOT POTATOES.



O Hot Potatoes é um software educativo interativo e dinâmico, desenvolvido por um grupo de pesquisa chamado “Humanities Computing and Media Center” ligados à University of Victoria (Vancouver, Canadá).

O objetivo da Hot Potatoes é permitir que você elabore exercícios/atividades de ensino, interativos baseados na Web, que podem ser usados em qualquer computador, tablet ou celular conectado à Internet equipado com um navegador (através de um site, blogger, etc...) ou off-line, através de um navegador.

O Hot Potatoes, apresenta cinco programas, JQuiz, JCloze, JMatch, JMix e JCross.

Existe um sexto programa chamado Masher. Projetado para criar unidades completas de material em uma operação simples.

Características dos programas.

- JCloze – Atividades de lacunas;
- JQuiz – Atividades de múltipla escolha;
- JCross – Atividades de palavras cruzadas;
- JMatch – Atividades de combinação de colunas (textos e/ou imagens) e
- JMix – Atividades de análise de sentenças.

Para completar o programa, existe uma sexta ferramenta,

- The Masher – Esta tem como objetivo vincular as demais, como um menu de opções, formando assim uma unidade didática de exercícios em formato HTML.

Se você estiver elaborando sequências de exercícios/atividades, você pode achar o Masher útil, ele também pode ser usado para carregar páginas da Web não desenvolvidas com Hot Potatoes.

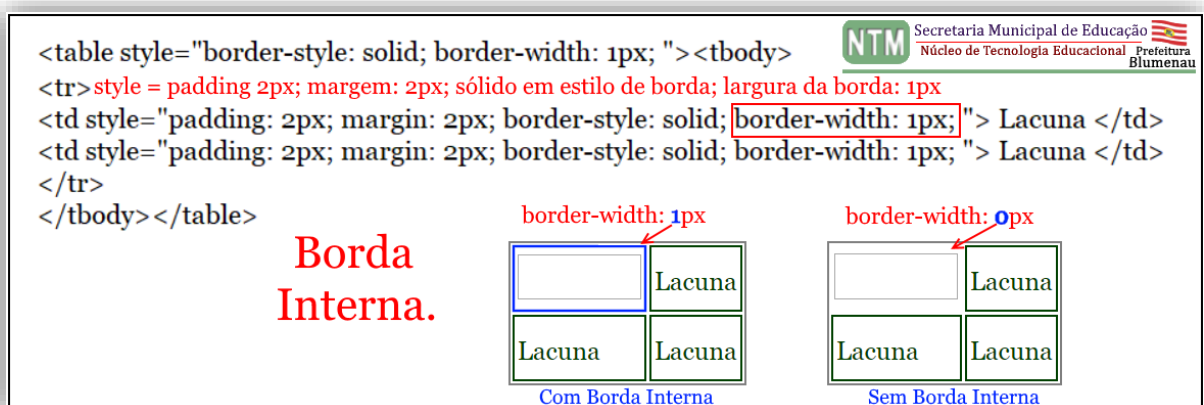
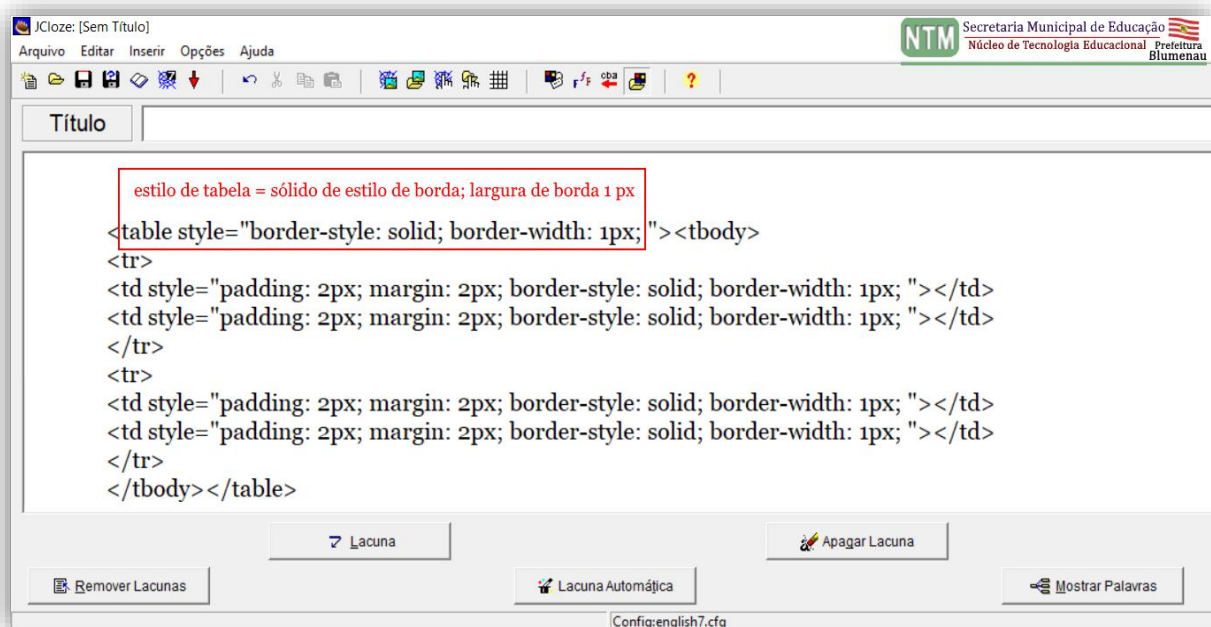
## CRIANDO TABELAS NA VERSÃO 7.

Na versão 7 do hot Potatoes, as edições das tabelas seguem outros parâmetros, nesta versão cada linha e cada coluna tem bordas editáveis independentemente, possibilitando uma dinâmica muito maior para o desenvolvimento das atividades.

Como veremos abaixo.

### <table></table> Elaboração de uma tabela.

Para se elaborar uma tabela, contendo duas colunas <td> e duas linhas <tr>, Margem das células <cellpadding>, Espaço entre células <cellspacing> e borda da tabela <border>.



```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; ">
```

	Lacuna
Lacuna	Lacuna

style = padding 0px;  
Sem espaçamento

	Lacuna
Lacuna	Lacuna

style = padding 6px;  
Com espaçamento

**Espaçamento Interno.**

```
<table style="border-style: solid; border-width: 1px; "><tbody>
```

```
<tr>
```

largura da borda: 1px

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; ">Lacuna</td>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; "> Lacuna </td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table>
```

**Borda Externa.**

border-width: 1px

	Lacuna
Lacuna	Lacuna

Com Borda Externa

border-width: 0px

	Lacuna
Lacuna	Lacuna

Sem Borda Externa

```
<table style="border-style: solid; border-width: 1px; "><tbody>
```

```
<tr>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; ">Lacuna</td>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; "> Lacuna </td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; "> Lacuna </td>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; "> Lacuna </td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table>
```

	Lacuna
Lacuna	Lacuna

**Sem Alterações nas Bordas.**

```
<table style="border-style: solid; border-width: 0px; "><tbody>
```

```
<tr>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 0px; ">Lacuna</td>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 0px; "> Lacuna </td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; "> Lacuna </td>
```

```
<td style="padding: 2px; margin: 2px; border-style: solid; border-width: 1px; "> Lacuna </td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody></table>
```

	Lacuna
	Lacuna

**Com Alteração nas Bordas da primeira linha.**



## O QUE É O HTML (HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE)?

É uma linguagem usada para o desenvolvimento de páginas de internet, sendo que os elementos *html* são representados por *tags* tudo que esteja entre < >. Lembrando que quando se abre uma *tag* < > tem que fechar, com uma barra </>.

### TAGS E ATRIBUTOS.

As *tags* marcam parte do conteúdo, como título, parágrafo, negrito, entre outros. As *tags* mais comuns usadas para desenvolver as atividades no *hot potatoes*:

**<h1></h1>** *Heading, Títulos e subtítulos.*

Traduzindo são os tamanhos dos TÍTULOS e/ou SUBTÍTULOS, que definem a importância dos mesmos. Vão de <h1> o mais importante ao <h6> o menos importante.

CÓDIGO	RESULTADO
<h1>Título 1</h1>	Título 1
<h2>Título 2</h2>	Título 2
<h3>Título 3</h3>	Título 3
<h4>Título 4</h4>	Título 4
<h5>Título 5</h5>	Título 5
<h6>Título 6</h6>	Título 6

**<hr>** - *Alinhamento.*

Comando que define o alinhamento do texto/palavra selecionado.

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO	CÓDIGO	RESULTADO
align	esquerda	Alinhamento do elemento <hr>	<hr align= "left"/>	Linha alinhada a esquerda
	centro		<hr align= "center"/>	Linha alinhada ao centro
	direita		<hr align= "right"/>	Linha alinhada a direita

**<p></p>** *Parágrafo* - Define o parágrafo.

CÓDIGO	RESULTADO
<p>Olá! Bom dia!</p>	Olá! Bom dia!

**<b></b>** *Negrito* - Deixa em negrito um texto/palavra.

CÓDIGO	RESULTADO
<b>Olá! Bom dia!</b>	Olá! Bom dia!

**<i></i>** - Define um texto/palavra no formato itálico.

CÓDIGO	RESULTADO
<i>Olá! Bom dia!</i>	Olá! Bom dia!

**<u><u/>** - Sublinha um texto/palavra selecionado.

CÓDIGO	RESULTADO
<code>&lt;u&gt;Olá! Bom dia!&lt;/u&gt;</code>	<u>Olá! Bom dia!</u>

**<font></font>** - Formatação da fonte.

Determina o tamanho, o tipo/formato da fonte e a cor do texto/palavra.

ATRIBUTO	VALOR	DESCRIÇÃO
<b>color</b>	"#ffffff"	Especifica uma cor ao texto.
<b>face</b>	"verdana, arial"	Especifica um tipo de fonte ao texto.
<b>size</b>	"+1"	Especifica o tamanho do texto.

CÓDIGO	RESULTADO
<code>&lt;font size="+1" face="verdana" color="#000000"&gt;Olá! Bom dia!&lt;/font&gt;</code>	Olá! Bom dia!

**<center></center>** - Centralização de conteúdo.

Quando utilizada essa função tudo que estiver dentro dessa função aparecerá centralizada, no formato html/navegador.

```
<center>
<font size="4" face="Verdana" color="#660066">????</font>
</center>
```

**Nome da professora:**

```
<center>
<font size="4" face="Verdana" color="#660066">Prof. Thaynara</font>
</center>
```

**Em Configurações --> Personalizar.**

Código a inserir na "tag" <head>

**LOGO --> Inserção de logo.**

Quando queremos inserir uma imagem como um logo/cabeçalho.

```
<center>
</img>
</center>
```

**Em Configurações --> Título/Instruções.**

```
<center>
<font size="4" face="Verdana" color="#660066">TITULO DA ATIVIDADE</font>
</center>
```

## TABELA DAS CORES POR NOME E EM HEXADECIMAL.

Tabela de cores - As 216 cores seguras da Web					
(Cores com seus códigos hexadecimais. O carácter # inicial foi omitido).					
000000	003333	000066	000099	0000CC	0000FF
003300	003333	003366	003399	0033CC	0033FF
006600	006633	006666	006699	0066CC	0066FF
009900	009933	009966	009999	0099CC	0099FF
00CC00	00CC33	00CC66	00CC99	00CCCC	00CCFF
00FF00	00FF33	00FF66	00FF99	00FFCC	00FFFF
330000	330033	330066	330099	3300CC	3300FF
333300	333333	333366	333399	3333CC	3333FF
336600	336633	336666	336699	3366CC	3366FF
339900	339933	339966	339999	3399CC	3399FF
33CC00	33CC33	33CC66	33CC99	33CCCC	33CCFF
33FF00	33FF33	33FF66	33FF99	33FFCC	33FFFF
660000	660033	660066	660099	6600CC	6600FF
663300	663333	663366	663399	6633CC	6633FF
666600	666633	666666	666699	6666CC	6666FF
669900	669933	669966	669999	6699CC	6699FF
66CC00	66CC33	66CC66	66CC99	66CCCC	66CCFF
66FF00	66FF33	66FF66	66FF99	66FFCC	66FFFF
990000	990033	990066	990099	9900CC	9900FF
993300	993333	993366	993399	9933CC	9933FF
996600	996633	996666	996699	9966CC	9966FF
999900	999933	999966	999999	9999CC	9999FF
99CC00	99CC33	99CC66	99CC99	99CCCC	99CCFF
99FF00	99FF33	99FF66	99FF99	99FFCC	99FFFF
CC0000	CC0033	CC0066	CC0099	CC00CC	CC00FF
CC3300	CC3333	CC3366	CC3399	CC33CC	CC33FF
CC6600	CC6633	CC6666	CC6699	CC66CC	CC66FF
CC9900	CC9933	CC9966	CC9999	CC99CC	CC99FF
CCCC00	CCCC33	CCCC66	CCCC99	CCCCCC	CCCCFF
CCFF00	CCFF33	CCFF66	CCFF99	CCFFCC	CCFFFF
FF0000	FF0033	FF0066	FF0099	FF00CC	FF00FF
FF3300	FF3333	FF3366	FF3399	FF33CC	FF33FF
FF6600	FF6633	FF6666	FF6699	FF66CC	FF66FF
FF9900	FF9933	FF9966	FF9999	FF99CC	FF99FF
FFCC00	FFCC33	FFCC66	FFCC99	FFCCCC	FFCCFF
FFFF00	FFFF33	FFFF66	FFFF99	FFFFCC	FFFFFF

CÓDIGO	RESULTADO
<font size="+1" face="verdana" color="#EEB422" ou "LightGreen">Olá! Bom dia!</font>	Olá! Bom dia!

Para se definir uma cor a um texto/palavra conforme exemplo acima devemos inserir a palavra "**color**" a qual define a função a ser utilizada, seguida do sinal de igual "=" e aí sim definiremos a cor que aparecerá na página html do hot potatoes. Utilizando o código de cores (o qual pode ser formado por letras e números ou texto) conforme aparece na tabela acima ou extraído de outra claquete/palheta de cores. Não se esqueça de sempre utilizar "#".



## HOT POTATOES – Opções da Aba Inicial.



Arquivo



Potatoes



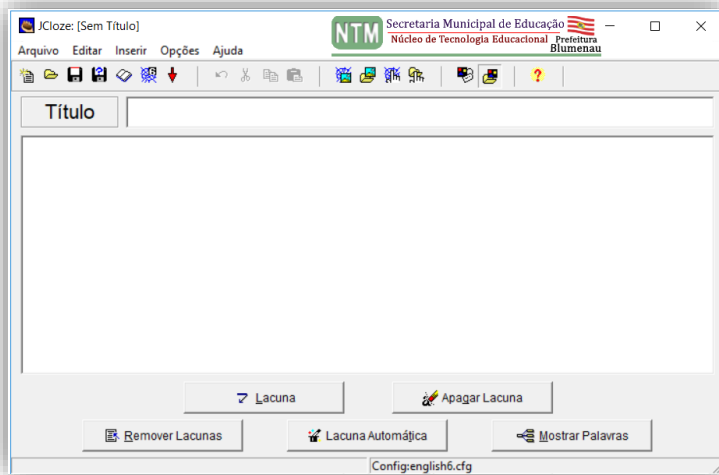
Opções



Ajuda

Após clicar em qualquer uma das opções ( JQuiz, JCloze, JMatch, JMix, JCross ) aparecerá a tela indicada na figura:

## BARRA DO MENU.

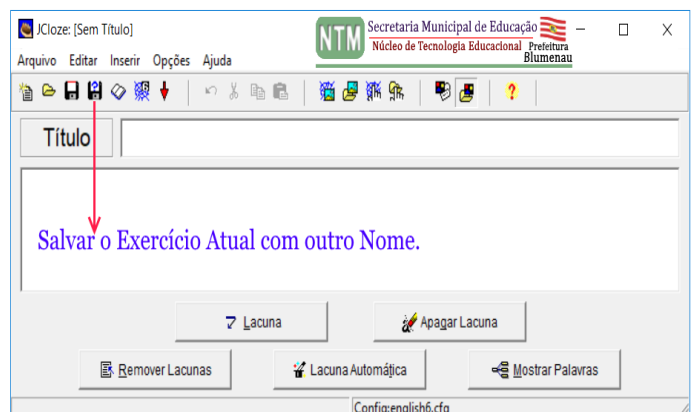
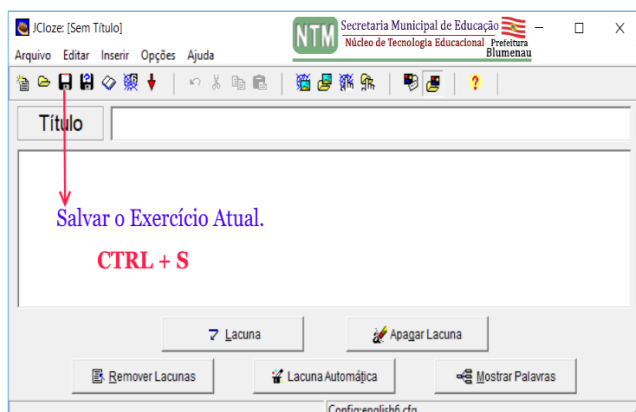
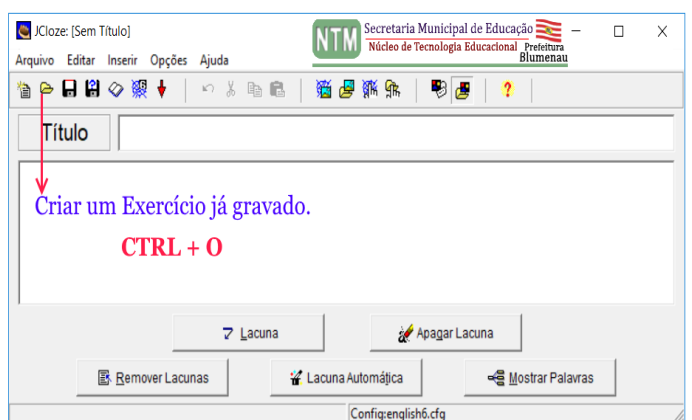
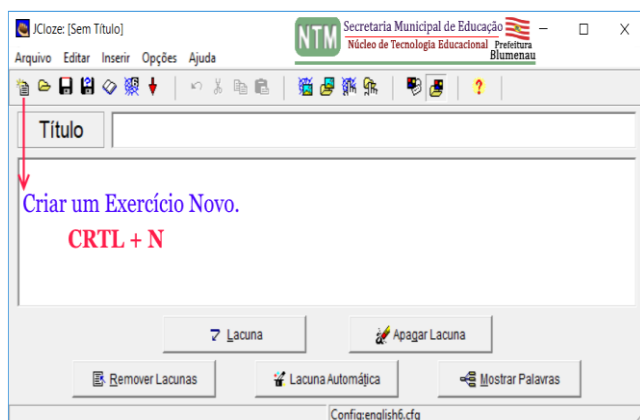


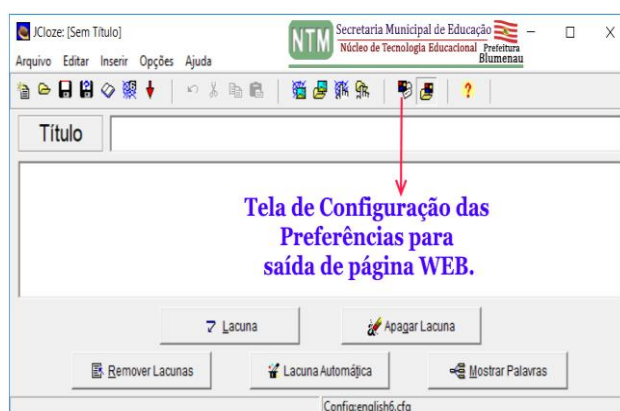
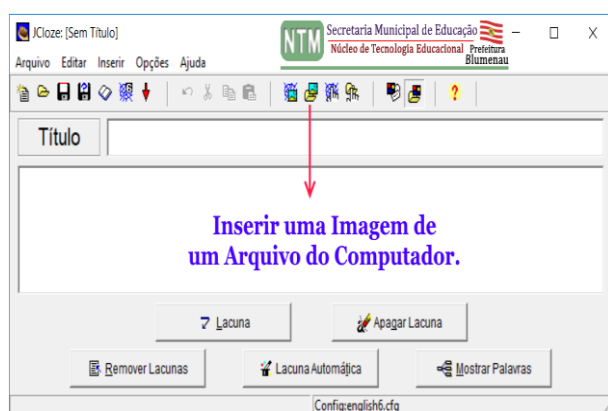
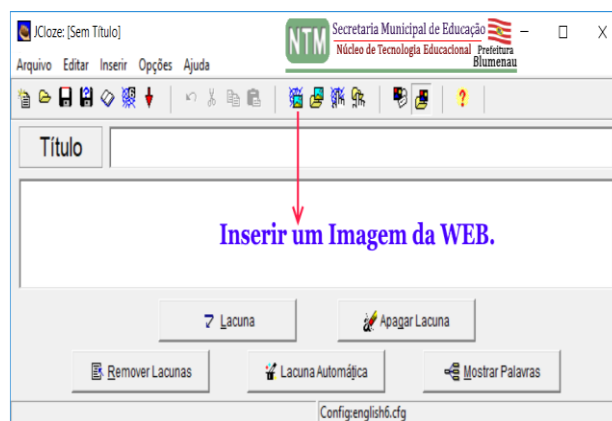
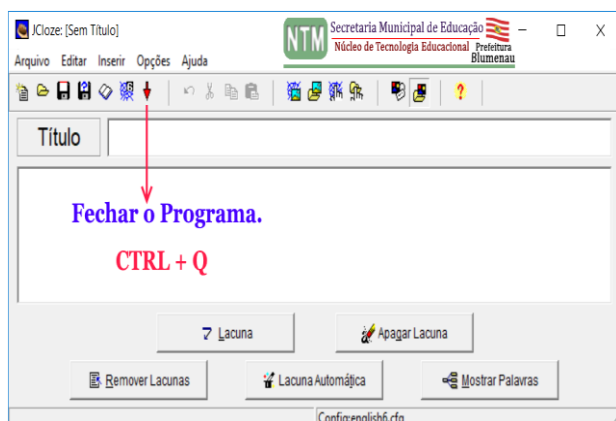
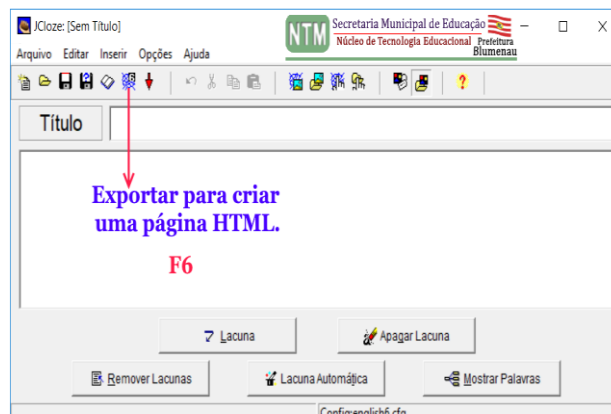
A Barra de Menu, que possui as opções: Arquivo, Editar, Inserir, Opções e Ajuda.

Esta barra é comum a todos as opções de edição do hot potatoes.

## BARRA DAS FERRAMENTAS

A Barra das Ferramentas, que é comum a todos os outros programas do Hot Potatoes. Ela apresenta as seguintes funções.





## TELA DE CONFIGURAÇÃO – Opções de saída do formato HTML.

Em “Arquivo de Configuração” do Hot Potatoes, podemos editar o visual do HTML (o **Layout** da página HTML).



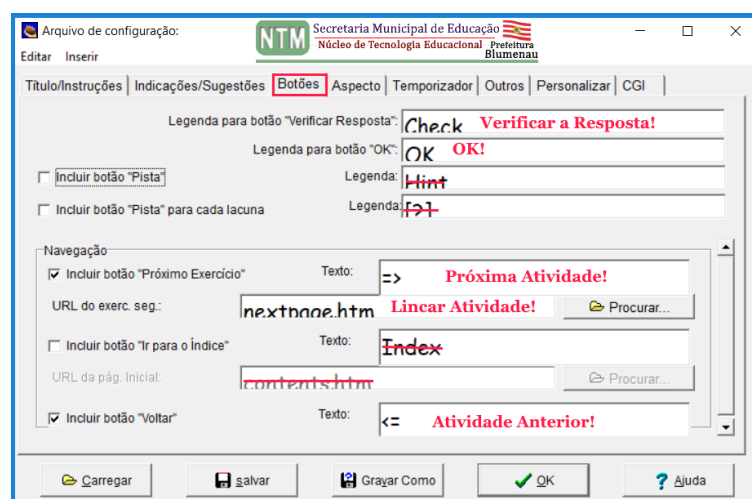
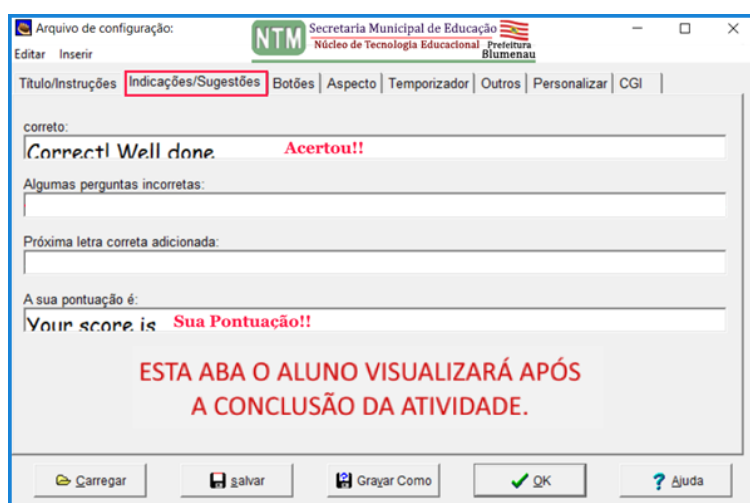
### Título / Instruções

Esta área é utilizada para se introduzir informações referente a atividade.

Em Subtítulo ou em Instruções.

### Indicação / Sugestões

Seção utilizada para se introduzir informações referente se o aluno(a) acertou, pontuação etc...

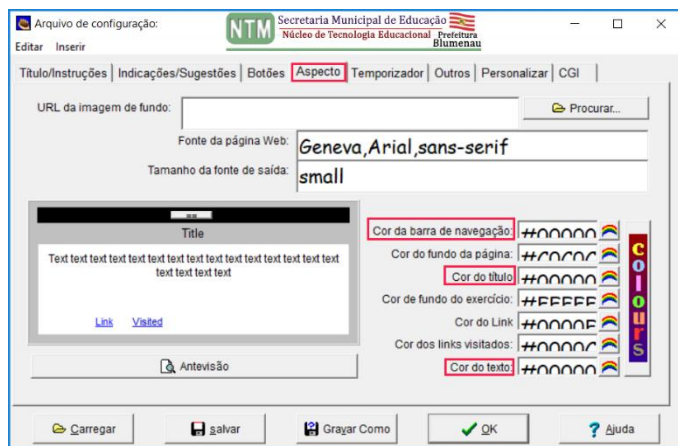


### Botões

Aba utilizada para se introduzir informações referente a configuração dos textos nos Botões HTML do Hot Potatoes.

Serve ainda para linkar a outras páginas do Hot Potatoes ou link externos.





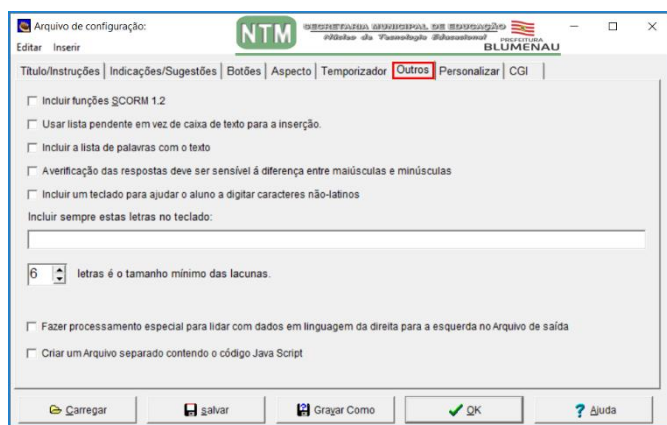
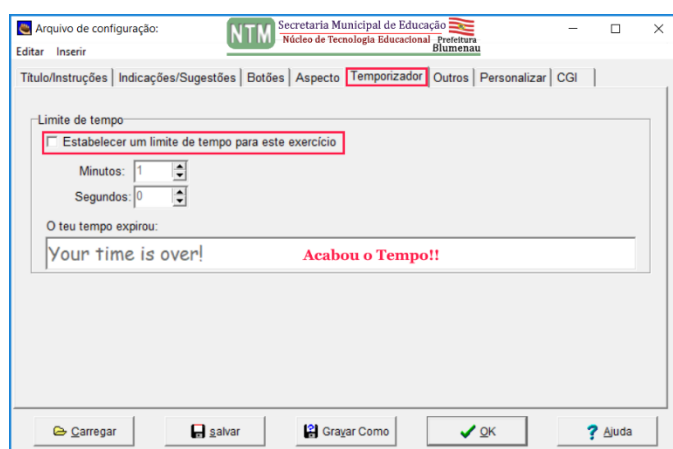
## Aspecto

Aba utilizada para se editar o visual HTML da atividade.

Cor do texto, cor da barra, do rodapé, fundo e borda.

## Temporizador

Esta área é utilizada para se estabelecer um tempo para a atividade.

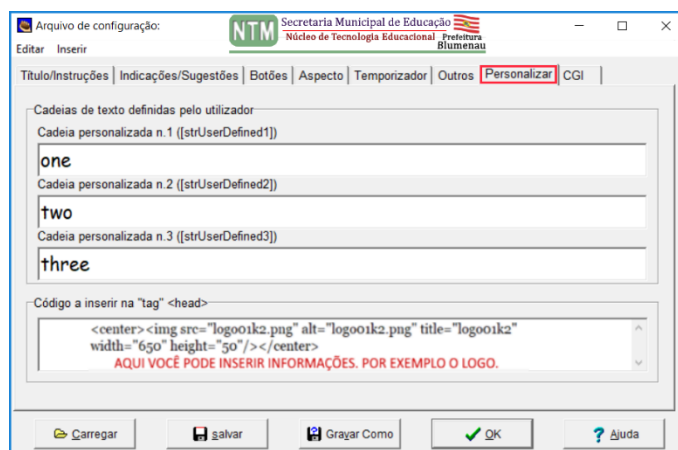


## Outros

Aba utilizada para se editar outras funções. Tais como inclusão de letras números ou símbolos especiais.

## Personalizar

Seção utilizada para se editar a cadeia de textos, em “Código `tag`” podemos ainda inserir mais informações por exemplo “Dados da professora e a turma”.



## JCLOZE – Lacunas.



Após clicar no JCloze aparecerá a figura indicada na tela:

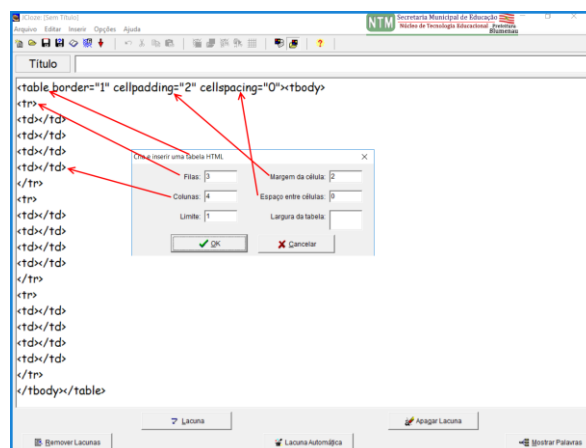
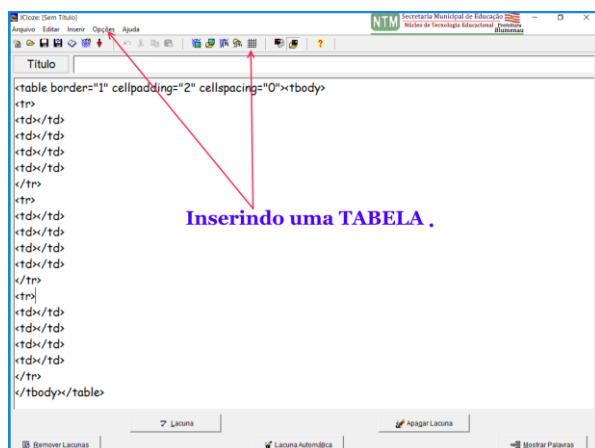
Jcloze nos permite a elaboração/desenvolvimento de exercícios/atividades com o preenchimento de lacunas, onde o usuário deverá completá-las com a resposta correta. Após realizar todo o preenchimento, o resultado deverá ser conferido.

O programa é bem simples e de fácil utilização. Basta apenas conhecer a interface e as ferramentas do aplicativo para conseguir realizar a edição.

As atividades podem ter suas respostas corretas ilimitadas para cada lacuna, e o aluno ainda pode pedir uma sugestão e ver uma carta da resposta correta.

Uma pista específica também pode ser incluída para cada lacuna. Pontuação automática também está incluída.

Trabalhando através da inserção de tabelas.



Porem para incrementar a atividade, podemos utilizar os comandos HTML. Como demonstra o exemplo abaixo:

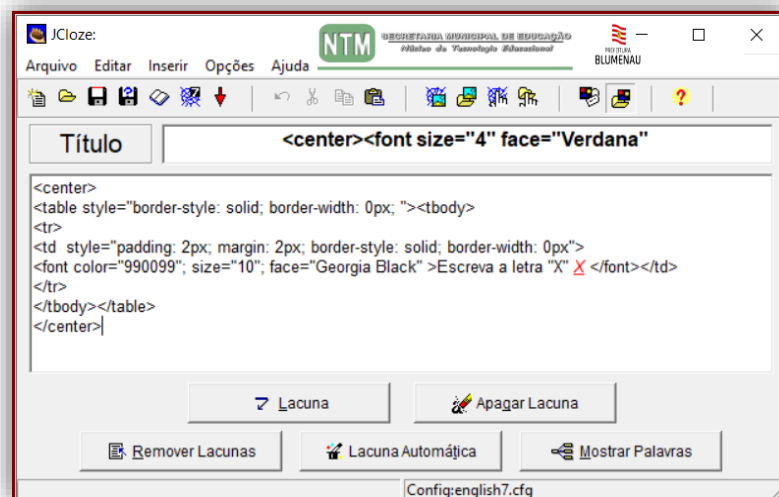
**Centralizar**

```
<center>
<table border="0" cellpadding="2" cellspacing="2"><tbody>
<tr>
<td><font color="#008000" size="5" face="Georgia">---Texto--</td>
</td>
</tr>
</tbody></table>
</center>
```

**Fechar a Tabela**

**Fechar centralização**

NTM Secretaria Municipal de Educação  
Núcleo de Tecnologia Educacional Prefeitura Blumenau



### Exemplo de atividade.

NTM SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
Núcleo de Tecnologia Educacional PREFEITURA BLUMENAU

Próxima Atividade

E.B.M. -----  
Prof.<sup>a</sup> Thaynara

Pergunta/Questão.

Escreva a letra "X"

VERIFICAR

Próxima Atividade

Sem imagem.

NTM SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
Núcleo de Tecnologia Educacional PREFEITURA BLUMENAU

PRÓXIMO EXERCÍCIO

E.B.M. -----  
Prof.<sup>a</sup> Thaynara

Pergunta/Questão.

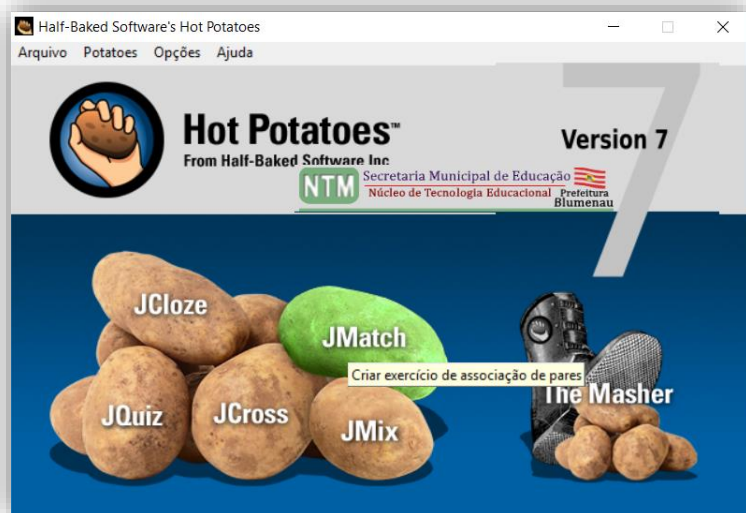
1 x 1 x 1 =

VERIFICAR RESPOSTA

PRÓXIMO EXERCÍCIO

Com imagem.

## JMATCH – Associação de Pares.

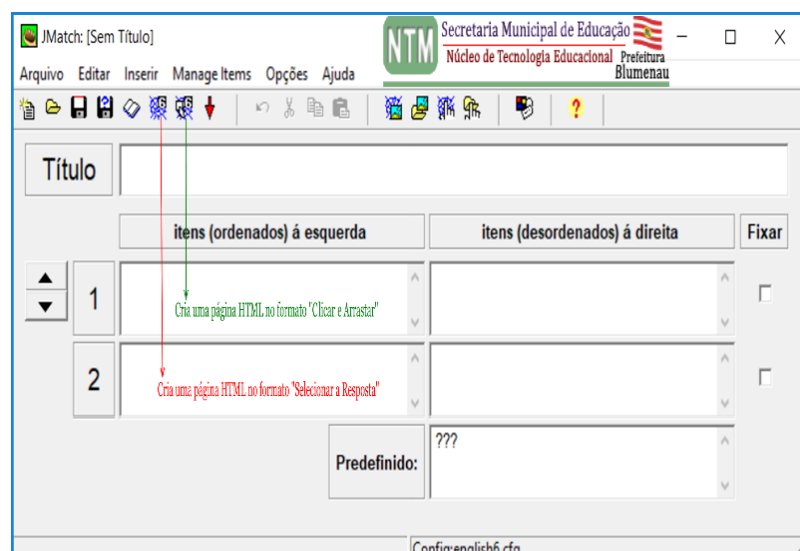
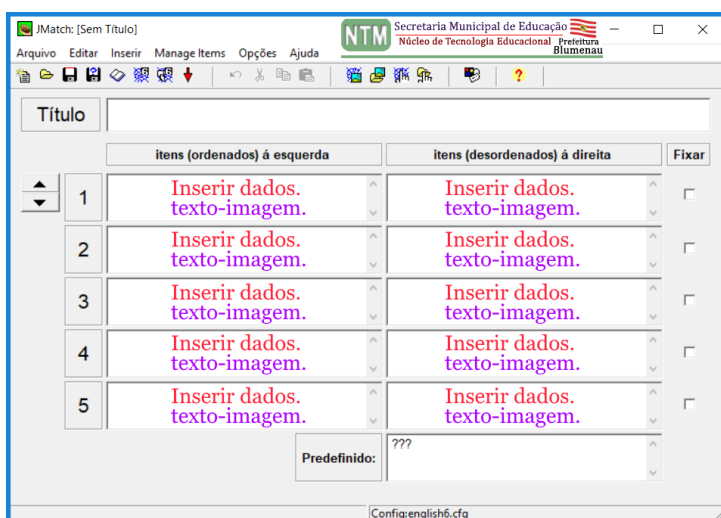


Utilizado para elaborar atividades de relacionar colunas, selecionar a resposta ou associação de pares.

Você pode escolher o formato “Arrastar e Largar” (aconselhado), o aluno arrastará uma das opções de resposta da coluna da direita sobre a alternativa correspondente da coluna da esquerda.

Ou selecionar qual a alternativa correta entre as opções de resposta.

Observa-se porem que o ideal é colocar as imagens sempre na área à esquerda, para que não ocorra erro na página HTML.

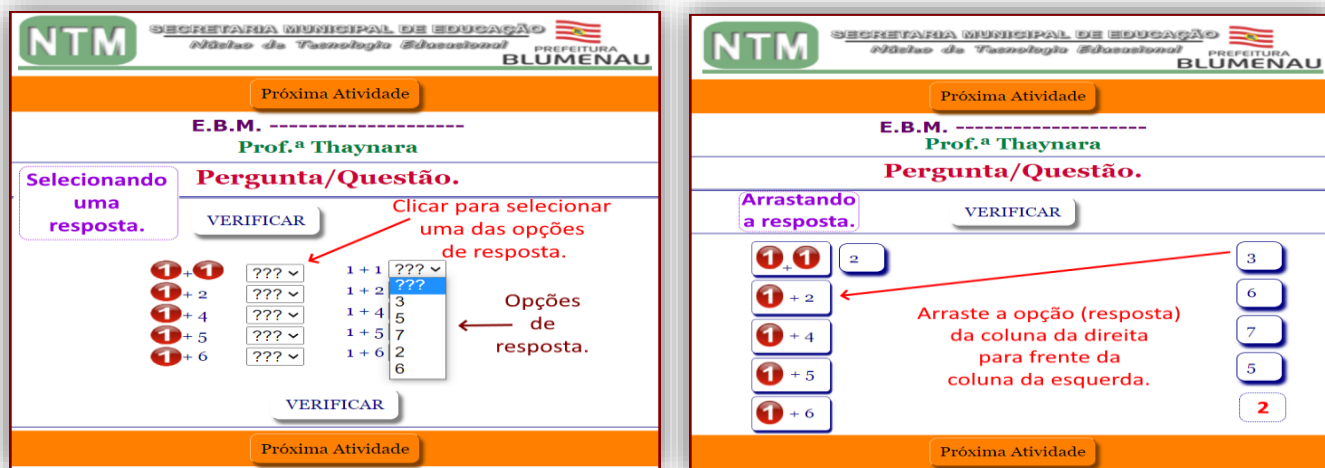


Estes dois ícones definem o estilo da atividade a ser montada.

“Clicar e Arrastar”  
“Selecionar a Resposta”



## Exemplo de atividades.

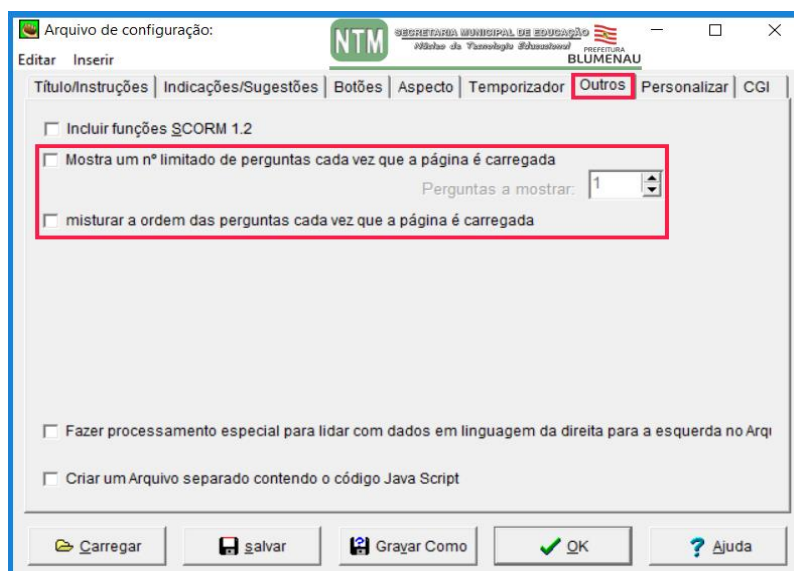


Existe uma peculiaridade para este tipo de atividade, você poderá definir uma quantidade de “perguntas/respostas” a se trabalhar por vez e embaralhar todos os “pares”.

## Outros

Possibilita-nos definir, uma quantidade de perguntas da atividade no formato HTML.

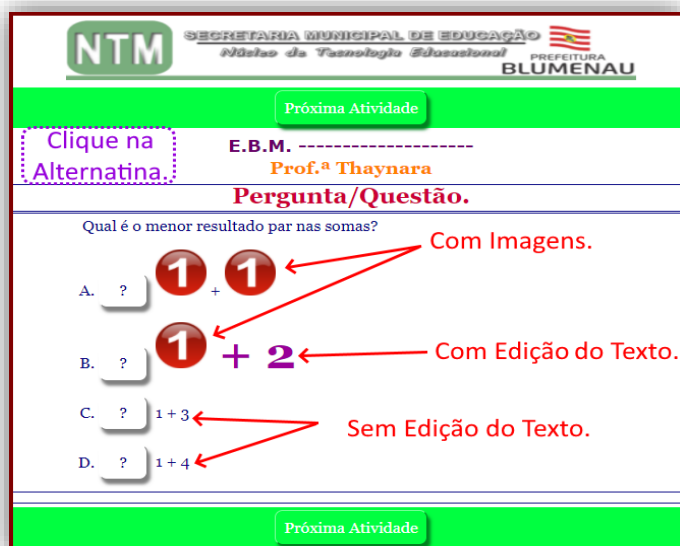
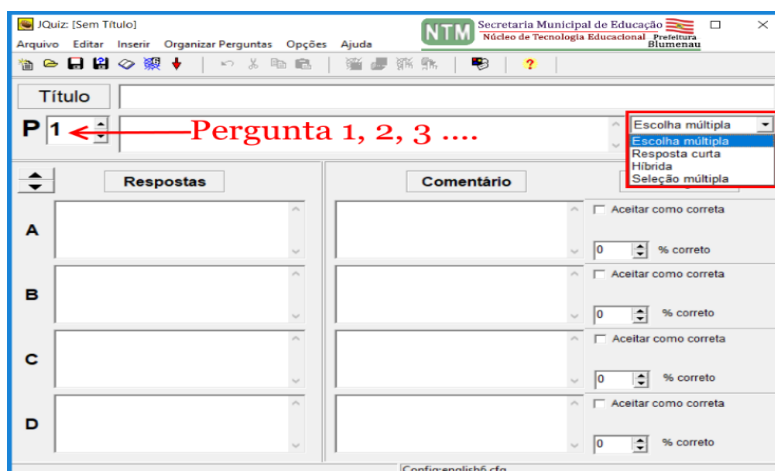
Nos permite também embaralhar as perguntas nas páginas HTML.



## JQUIZ – Questionário de Múltipla Escolha de Resposta Curta.

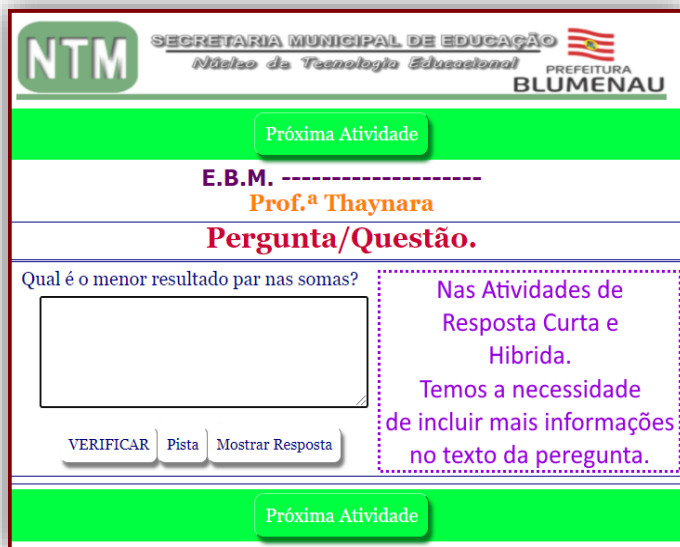


Com o JQuiz podemos desenvolver questionários baseados em perguntas.  
Essas perguntas podem ser de quatro tipos diferentes:



### Escolha múltipla:

Poderá ter uma ou mais respostas corretas.



### Resposta curta:

O aluno digitará a resposta dentro de uma lacuna (caixa de texto).

### Híbrida:

É uma combinação entre Múltipla Escolha e Resposta Curta.

 1 + 1, b. ☐ 1 + 2, c. ☐ 1 + 3, d. ☐ 1 + 4. O botão 'VERIFICAR' permanece. O texto explicativo na caixa tracejada à direita diz: 'Na atividade Híbrida temos a possibilidade de optarmos por mais de uma alternativa como resposta certa/errada.'." data-bbox="81 447 514 702"/>

### Seleção múltipla:

Podem ter uma ou mais respostas corretas, que são definidas através de caixas de seleção.

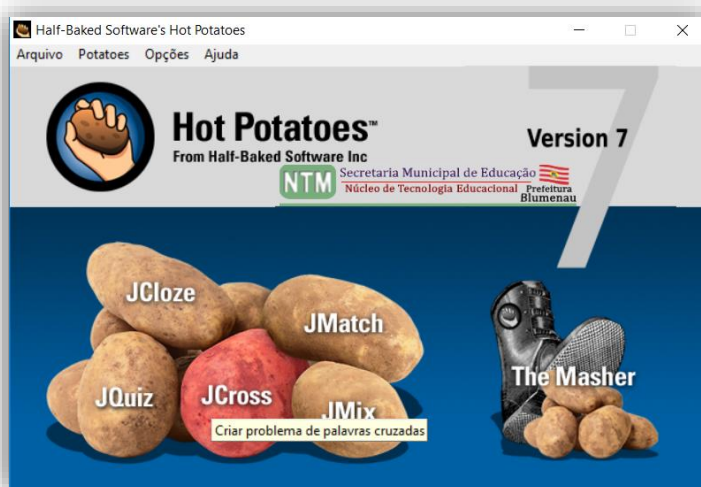
Em perguntas de resposta curta, o palpite do aluno é analisado de maneira inteligente e útil para mostrar que parte de um palpite está certa e qual parte está errada.

O aluno pode pedir uma sugestão na forma de uma "pista" da resposta.

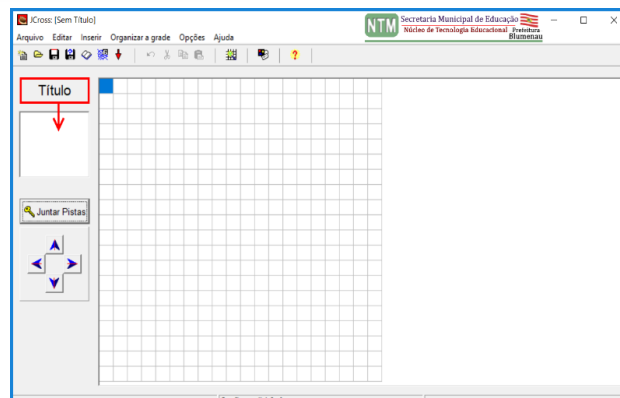
A primeira etapa é a introdução das perguntas e respostas para o seu exercício.

O feedback específico (comentário) pode ser fornecido tanto para respostas corretas quanto para respostas erradas ou distrações previstas.

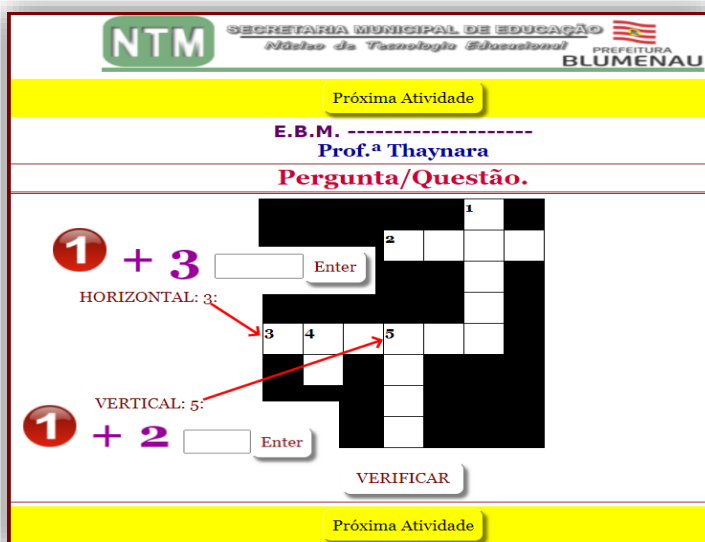
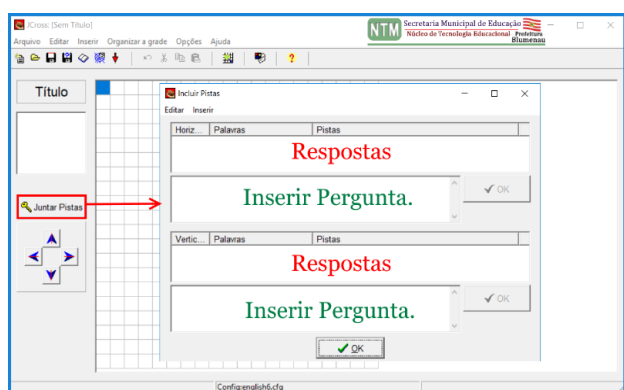
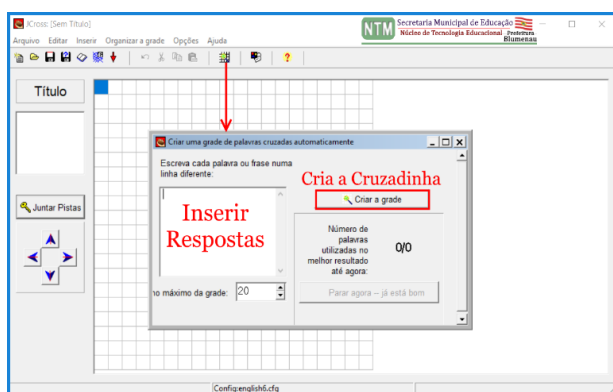
## JCROSS – Cruzadinhas.



O JCross nos possibilita a elaboração de palavras cruzadas para serem respondidas através dos navegadores no formato HTML.

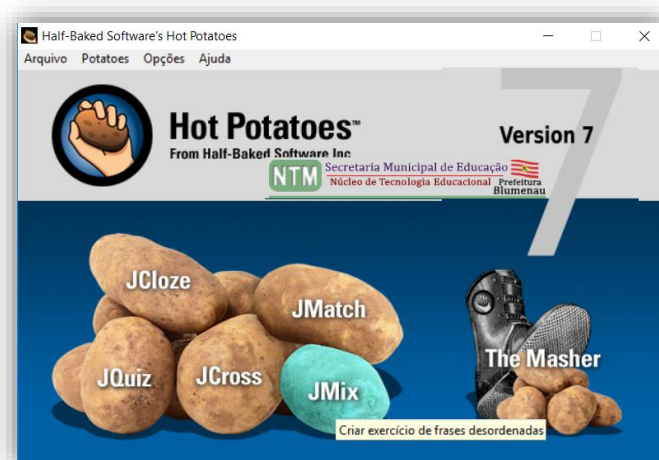


Elas podem ser criadas automaticamente ou com tamanho definido por quem estará editando a cruzadinha.





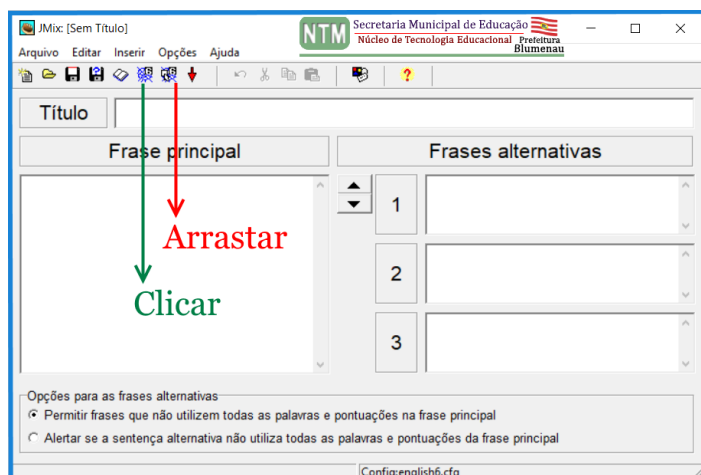
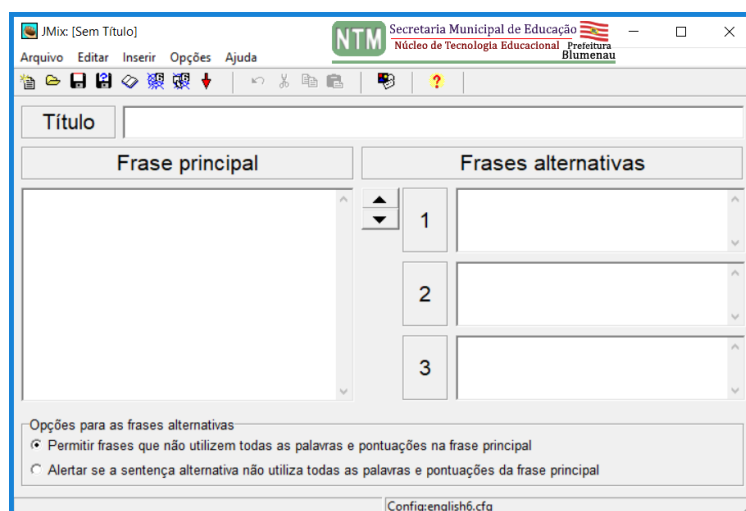
## JMIX – Frases Desordenadas/Embaralhadas.



O JMIX tem como característica a elaboração/desenvolvimento de Frases desordenadas onde o aluno deve clicar nas palavras, seguindo a ordem lógica.

A frase será formada de duas maneiras, no formato HTML:

- Quando o aluno clicar na letra/palavra escolhida.
- Quando o aluno arrastar a letra/palavra para as linhas acima da frase desordenada.



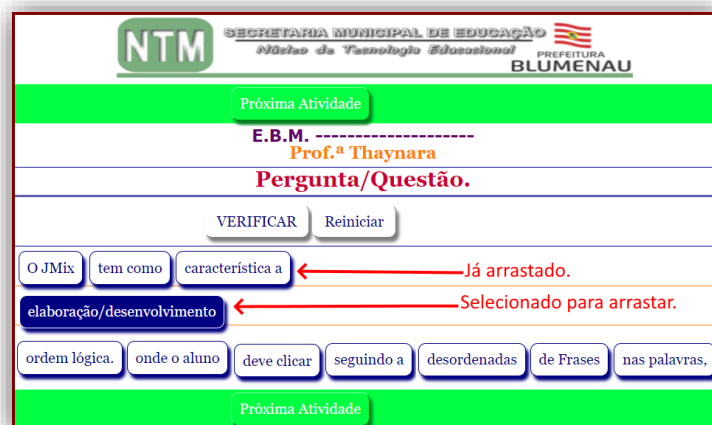
### Clicando para ordenar:

Nesta opção a ordenação do texto da atividade ocorre basicamente ao clicar nos fragmentos da frase, conforme se ordena a frase.

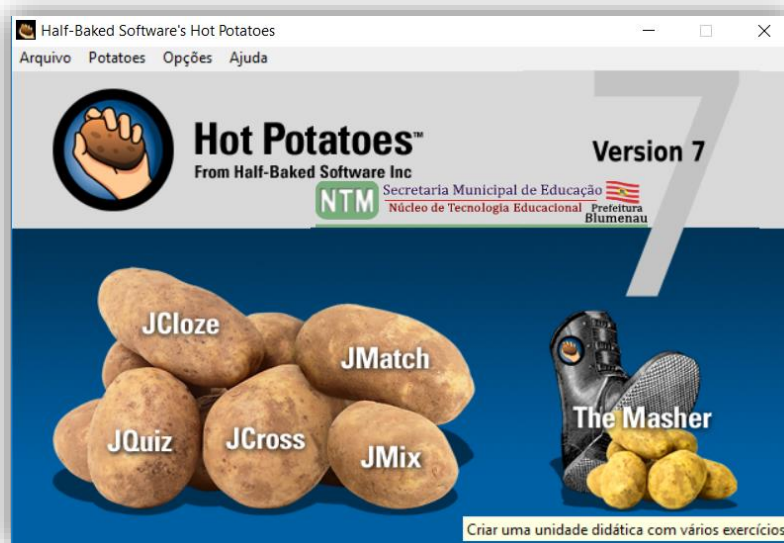


### Arrastando para ordenar:

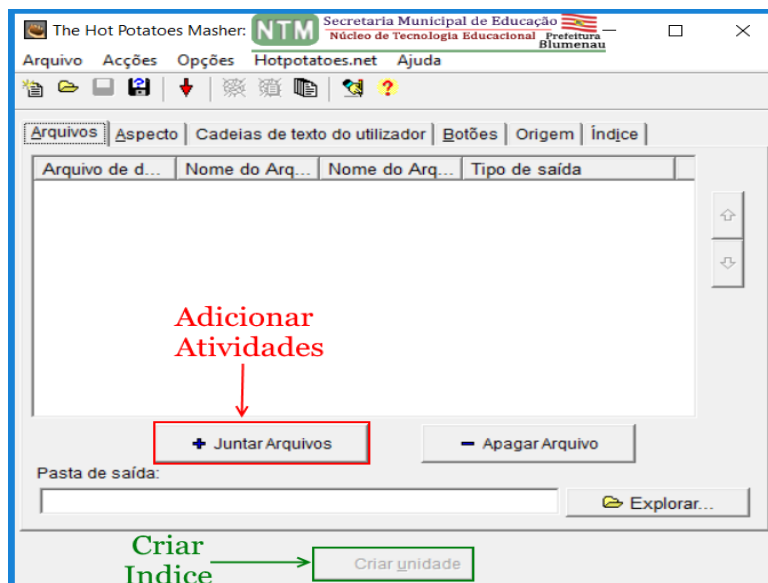
Aqui a opção é a de arrastar os fragmentos da frase e alocando-os ordenadamente na área superior.



## JMASHER – Página de índice.



O JMasher compila os exercícios/atividades (JCloze, JQuiz, JCross, JMatch, JMix) já elaborados no Hot Potatoes e vincula essas atividades uma página de índice.



Por isso, se você está desenvolvendo uma sequência de exercícios e outras páginas que devem formar uma única atividade, você pode achar o Masher útil.

Ele também pode ser usado para carregar páginas da Web que não foram elaboradas no Hot Potatoes.

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS.

### Referências:

- <http://tecedu.pro.br/wp-content/uploads/2016/08/Texto6-Atividades-educativas-com-o-Hot-Potatoes.pdf>
- [http://www.lingnet.pro.br/manual/jquiz\\_formato\\_hbrido.html](http://www.lingnet.pro.br/manual/jquiz_formato_hbrido.html)
- <https://hotpot.uvic.ca/>
- <https://prezi.com/view/BrLeg4WRqUOvsktBLkox/>

PREFEITURA MUNICIPAL DE BLUMENAU  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
DIRETORIA DE EDUCAÇÃO BÁSICA  
GERÊNCIA DE ENSINO FUNDAMENTAL  
COORDENAÇÃO DE INFORMÁTICA

# **Manual elaborado para ser utilizado pelos professores das salas informatizadas da Rede Municipal de Educação.**

Prof Autor: Jeferson A. Garrido  
Coordenador: Mário Rausch.

*Revisão do manual do Hot Potatoes 7 Beta da rede Municipal de Blumenau versão de 2019.*